

## **MURFOLOGI@ DEL COMPUTER & LEGGI DI INTERNET**

### **LEGGE DI CRAYNE**

Tutti i computer aspettano i tuoi comandi alla stessa velocità

### **REGOLA DI ROBBINS**

Una buona ragione per cui i computer lavorano più delle persone è che non devono mai fermarsi a rispondere al telefono.

### **LEGGE DI BELINDA**

La probabilità di un black-out o di un arresto del sistema sono direttamente proporzionali all'importanza del documento a cui stai lavorando.

### **LEGGE DI PICKERING SUI DATI PERDUTI**

La probabilità che i dati sul disco rigido si cancellino è direttamente proporzionale al tempo trascorso dall'ultimo backup.

### **LEGGE DI BREZNIKAR SULLA TECNOLOGIA INFORMATICA**

La tecnologia del computer consiste nello scoprire quale spinotto va in quale presa.

### **PRINCIPIO DELLA NUOVA VERSIONE**

La nuova versione di un programma si bloccherà non appena la vecchia è stata cancellata.

Corollario: Sarà impossibile reinstallare la vecchia versione

## DEFINIZIONI DI MURPHY SUI COMPUTER

**Hardware:** la parte di un computer che puoi prendere a calci

**Software:** le parti di un computer che non funzionano

**Hark Disk:** la parte di un computer che si scassa nel peggior momento possibile

**Periferiche:** le parti che sono incompatibili con il tuo computer

**Stampante:** la parte del computer che si blocca quando non stai guardando

**Cavo:** la parte del computer che è troppo corta

**Mouse:** vedi –bestemmie-

**Backup:** un'operazione che non viene mai eseguita in tempo

**Restore:** una procedura che funziona perfettamente finchè non ne hai bisogno

**Memoria:** la parte del computer che è insufficiente

**Error Message:** una richiesta di approvare la cancellazione dei tuoi stessi dati

**File:** la parte di un computer che non si trova

**Processore:** la parte di un computer che è obsoleta

**Manuale:** la parte di un computer che non si capisce

---

## TEORIA DI THOMPSON

Lo stato naturale dei dischi è pieno

### **IL FATTORE VIRUS**

L'unico file che non hai controllato sarà quello col virus peggiore

### **DEFINIZIONE DI CANDY**

Un database ti permette di archiviare, richiamare ed incrociare una quantità di dati sbagliati altrimenti inimmaginabile

### **LEGGE SUL SUPPORTO TECNICO**

Migliore è il servizio clienti, minore è il tempo che ci vuole a parlare con qualcuno che non ti può aiutare

### **LEGGE DELLA STAMPA**

- La prima volta non funziona
- Probabilmente non funzionerà neanche la seconda
- Non appena ti allontani dalla stampante, la carta si accartoccia

### **REGOLE DELLA STAMPA DI LETTERE**

- La prima volta, hai messo la carta al contrario
- La seconda volta, non hai lasciato margine sufficiente per l'intestazione
- La terza volta, la tua firma rimane sola sulla seconda pagina
- La quarta volta, ti accorgi che la lettera non andava bene
- Dopo averla corretta, ricomincerai dall' 1

## **LEGGI DI LUCAS**

- Il tuo programma più importante prende più memoria di quella che hai
- Se hai abbastanza memoria, non hai abbastanza spazio sul disco
- Se un programma sta in memoria e ha abbastanza spazio nel disco, si bloccherà
- Se il programma va a gonfie vele, sta aspettando il momento peggiore per bloccarsi

## **LEGGE DEL CORRETTORE AUTOMATICO**

Solo perché una parola esiste, non vuol dire che è quella che volevi scrivere

## **LEGGE DELL'HELP**

L'help fornisce informazioni su tutto, tranne quello che ti serve

## **DILEMMA DEL PROGRAMMATORE**

Programmare è come il sesso: un errore e devi fornire supporto per tutta la vita

## **OTTAVA LEGGE DEL PROGRAMMATORE**

E' più facile modificare le esigenze in funzione del programma che viceversa

## **LEGGE DI FLON**

Non c'è linguaggio in cui sia difficile scrivere cattivi programmi

## **LEGGE DI LIZ**

Se ti ci sono volute delle ore a collegarti a un server, perderai la connessione non appena ce l'hai fatta

### **LEGGE DI HATALA**

Ci vuole più tempo a programmare le vacanze attraverso Internet che a fare le vacanze

### **PRINCIPIO DI HOLTEN SUL DOWNLOAD**

Le probabilità di ricevere un messaggio di errore quando scarichi un file aumenta in proporzione inversa alla distanza dalla fine

### **LEGGE DI HITCH SU INTERNET**

Quando ti connetti a un sito, la tua richiesta prenderà la strada più indiretta possibile

### **LEGGE DI REASNER SU INTERNET**

La probabilità che il tuo browser si blocchi è direttamente proporzionale alla vicinanza all'informazione che stavi cercando

### **LEGGE DI MONTGOMERY SUL 404 ERROR**

Più hai bisogno di un sito, più è probabile che non esista più

### **REGOLA DI MCMAHON**

Qualunque cosa tu stia cercando su Internet, ci sarà almeno un sito porno che risponderà ai tuoi criteri

### **LEGGE DI RECTORE SULL'E-MAIL**

Gli errori non si notano finché non hai schiacciato SEND

### **LEMMA DI SULLIVAN**

L'intelligenza artificiale non può battere la stupidità naturale

### **ASSIOMA DI THROOP**

L'universo non è user-friendly